



# DEVELOPPEUR FRONT END – GEOMATICIEN

CDI – temps complet

## L'entreprise

*U.R.B.S. est une jeune entreprise innovante issue de l'Ecole Nationale Supérieure des Mines de Saint-Etienne. Spécialisée dans le développement d'outils numériques et le traitement de la donnée territoriale, nous accompagnons par notre expertise et notre savoir-faire les acteurs publics et privés dans leur projet de smart city et de transition énergétique.*

*U.R.B.S. s'appuie sur des compétences pluridisciplinaires et transversales en génie mathématique, génie logiciel, géomatique, machine learning, IA et Big Data. Ces compétences sont accompagnées d'une expertise opérationnelle sur les champs d'application de la rénovation énergétique et plus globalement des politiques publiques de l'habitat.*

*Primée au victoire de l'innovation « numérique » par les départements Loire Haute-Loire et au CES de Las Vegas par l'IMT et le Ministère de l'Economie (prix innovation IMT-Bercy), la première solution que nous déployons, IMOPE, est destinée aux acteurs publics dans le cadre de leurs politiques de l'habitat et de transition énergétique. Cet outil numérique sous forme de web service permet notamment un diagnostic plus rapide et plus précis ; le ciblage et l'identification de bâtiments pour un accompagnement adapté, une massification de la rénovation et un suivi des plans d'actions et des objectifs.*

Pour en savoir + : [www.imope.fr](http://www.imope.fr)

## Votre challenge

Votre principale mission consistera à participer à toutes les étapes de réalisation permettant de déployer et d'enrichir nos produits et services sur de nouveaux territoires.

Dans ce cadre, votre mission consistera en tant que développeur (60%) :

- Assurer une partie de la création de nos nouvelles fonctionnalités en lien avec l'équipe Back-End
- Etre force de proposition sur les aspects techniques et organisationnels pour améliorer l'expérience utilisateur et optimiser notre production
- Participer activement à notre R&D

En tant que géomaticien (40%), apporter un soutien à l'équipe data :

- Bancariser les données dans nos bases, les exploiter afin de produire les contenus attendus, les intégrer au sein de nos serveurs cartographiques
- Assurer un contrôle qualité sur les contenus réalisés et déployés
- Faire une veille des données disponibles et pertinentes
- Participer activement à notre R&D

→ Une formation interne sera assurée pour prendre en main l'ensemble de nos technologies.



## Qualifications

- ✓ Une expérience en développement d'applications web est indispensable. Une expérience en traitement de données SIG serait fortement appréciée.
- ✓ Le candidat doit être sensible aux impératifs de production, il doit savoir travailler en respectant des contraintes de livraison (délais, coûts).
- ✓ Il est attendu du candidat(e) un intérêt pour le traitement et la valorisation de données.
- ✓ Le candidat doit faire preuve de rigueur, d'une forte capacité d'adaptation, de prise d'initiative et d'une bonne qualité relationnelle.

## Vous reconnaissez-vous ?

**Formation** : Bac+5 (Universitaire ou ingénieur) ou Doctorat - Géomatique et/ou Informatique

**Expérience** : > 3 ans

**Compétences requises** : SQL, HTML, JavaScript, PHP, CSS

**Compétences appréciées** : QGIS, NodeJS, GeoServer, PostGreSQL, OpenLayers, Python, R, C++

## Ce que nous recherchons :

- ✓ Des belles personnalités **engagées** avec un très fort **esprit d'équipe**
- ✓ Des esprits **motivés** aux **idées** débordantes
- ✓ Des personnes **imaginatives** et capables d'**invention**
- ✓ Des individus **responsables** et professionnels, proactifs et dynamiques dans leurs relations
- ✓ Des personnes ayant envie de contribuer à la résolution des problématiques **environnementales**, énergétiques et sociétales actuelles

## POUR CANDIDATER :

1) Envoyez-nous un CV (et tout autre lien pertinent : LinkedIn, Git, ...) à l'adresse [contact@urbs.fr](mailto:contact@urbs.fr)

2) Quelques lignes sur votre motivation à nous rejoindre, ce que vous pensez nous apporter, les défis que vous souhaitez relever avec nous, ...